HE
system
PC Engine
NEC
SUPER
CD-ROM² SYSTEM
Emerald
Dragon
エメラルド ドラゴン

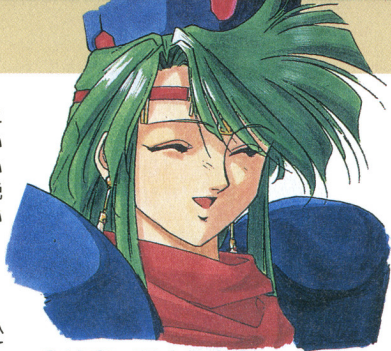
このたびはNECホームエレクトロニクスのCD・ROM²ディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

●SUPER CD・ROM² ソフト使用上の注意

❶PCエンジン、CD・ROM²など、ハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上使用ください。

❷CD・ROM²ディスクには、表と裏があります。必ず、ゲームタイトルが印刷されている面を上にしてセッティングしてください。

❸ゲームプレイ中に、CD・ROM²プレイヤーの蓋を開けたり、CD・ROM²本体に振動を与えないでください。正常なプレイができなかったり、本体ソフトを痛める場合があります。

❹CD・ROM²ディスクは、音楽用CDプレイヤーでは使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

●健康に関する注意

本機を使用される場合は、極力疲れた状態で使用することは避け、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームを続ける場合は健康のため、1時間に10分〜15分の休みをとってください。

また、ごく稀に、強い光の刺激や、光の点滅を受けている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れるという例が報告されています。こうした症状を経験したことのある方は、テレビゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師に相談してください。

このCD・ROM²ディスクは「SUPER CD・ROM²」専用ソフトです。従来の「CD・ROM² SYSTEM」では動作いたしませんのでご注意ください。動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

※万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

取扱説明書

目次

イラスト／木村明広

P R O L
プロローグ
Emerald Dragon
エメラルドドラゴン

O G U E

イシュバーン…大陸の西の辺境に位置する聖なる大地を、人はそう呼んだ
そこはドラゴンと人間たちが共存し、生命の営みを謳歌する楽園…
しかし幸福な日々は、何者かが大地にかけた呪いによって終焉を告げた

忌まわしき呪いは、はからずもドラゴンだけを襲い、その魂を喰らいつくしたのだ!!
ドラゴンたちは住み慣れた聖地を捨て、何処とも知れぬ地へその姿を隠した
それから2000年の時が流れた…

ある日突然、イシュバーンは魔軍の侵攻にさらされた!!
勇敢なるエルバード王国軍は、からくも魔軍の侵略に対抗するが
ひとりの将軍の出現が、その均衡を打ち破った。その将軍の名はオストラコン!!
次々に倒れる兵士たちを目の当たりにし、人々からは生きる気力も失われて行く…
そんな中、敢然と立ち向かう戦士たちがいた!!

イラスト／木村明広

ストーリー＆キャラクター紹介

少女と仔龍、運命の出会いが壮大なるドラマの幕開けだった。

生きとし生ける者の楽園、イシュバーンから、ドラゴンたちが姿を消して2000年。ドラゴンも、人間も、その互いの存在を記録でしか知ることはなかった。そんなある日、ドラゴンたちの住むドラグリアに、１隻の難破船がたどり着いた。そしてその難破船からは、幼い少女がひとりだけ救出される。

ブルードラゴンのアトルシャンにとっては、はじめて見る人間の少女。ドラゴンの長、白龍は、長命だか子宝に恵まれないドラゴンの宿命を憂い、少女をドラグリアで育てる決断を下す。

アトルシャン

声／関　俊彦

キャラクターデータ
身長：175cm
体重：67kg
年齢：18歳
出身地：ドラグリア

▶記憶を失ってしまっている少女をいたわる青龍のアトルシャン。

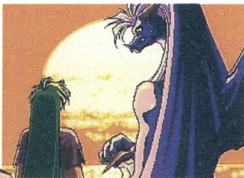
タムリン

人間としての自分を探す…
少女は青龍と別れイシュバーンへ

タムリンと名付けられた少女がドラグリアに育ち、12年の歳月が流れた。

ある夕暮れ、アトルシャンとタムリンは、海岸を見渡せる丘の上に立つ。

そこでタムリンはアトルシャンに、人間の世界に戻る決意を語る。アトルシャンは驚きを隠せないながらも、タムリンの決意が固いとわかると、自分の角を折って手渡すのだった。

▶夕陽に向かい、たたずむ2人にはつらい別れが待っていた。

キャラクターデータ

身長：162cm
体重：48kg
年齢：18歳
出身地：不詳

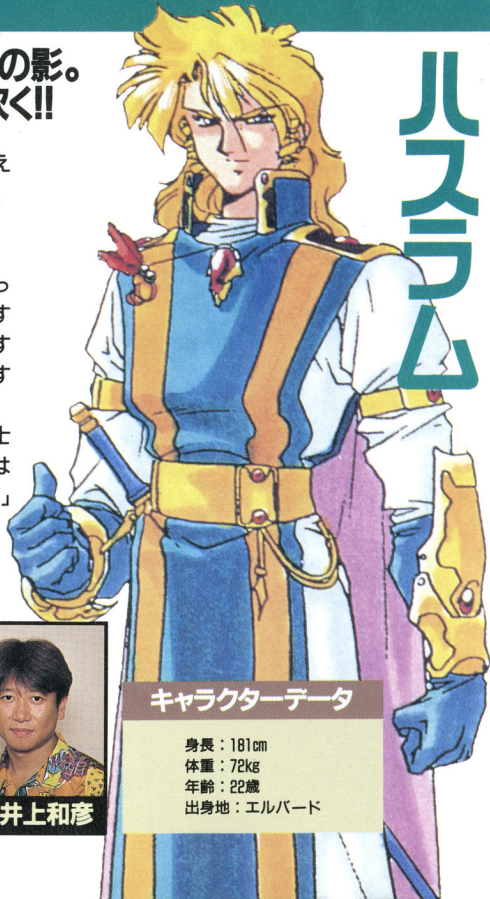
声／笠原弘子

イシュバーンを襲う魔の影。その時少女は角笛を吹く!!

アトルシャンの角を角笛にして携えたタムリンは、イシュバーンに着く。

ところがその頃、イシュバーンは、戦渦に巻きこまれていたのだ!!

どこからともなく現れた魔軍によって繰り返される破壊と殺戮…。対抗するエルバード王国軍との間で長期化する戦乱。そして、最強の将軍が出現する。その男の名はオストラコン。

次々と倒されるエルバード軍の兵士を目の当たりにし、ついにタムリンは角笛を吹く!! 「アトルシャン、助けて」

▲タムリンが頼れるのはやはりアトルシャンだけ。角笛を吹くタムリン。

声／井上和彦

ハスラム

キャラクターデータ

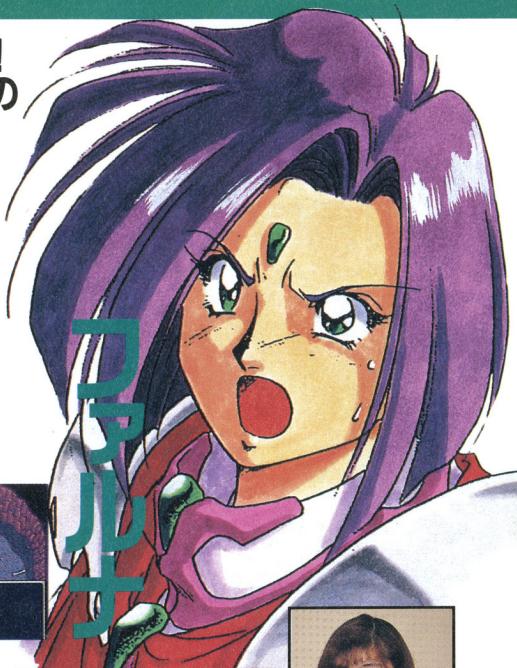
身長：181cm
体重：72kg
年齢：22歳
出身地：エルバード

アトルシャンは旅立つ!! 少女とのたったひとつの約束を守るために!!

　イシュバーンからの角笛の音は、か細くもドラグリアに到達した。
「困ったときにこの角笛を吹けば、どんなに離れていても必ず助けに行くからね」……アトルシャンはタムリンにそう言って角笛を手渡したのだ。
　タムリンの身に何かが起こった!!
　アトルシャンはタムリンとの約束を果たすため、ドラゴンには禁忌(タブー)の地、イシュバーンへと旅立って行く!!
　運命の糸に操られ、アトルシャンは少女と再会する。

▶タムリンを救うため、人間に化身するアトルシャン。

◀白龍の力を借りて、イシュバーンへ!!

ファルナ

キャラクターデータ

身長：170cm
体重：53kg
年齢：20歳
出身地：不詳

声／冬馬由美

その他の仲間
数々の仲間がアトルシャンの冒険を手助けしてくれる。
パーティに加わる仲間は、総勢11人。それぞれが目的と信念を持ち、魅力的な人物ばかりだ。ここではその中から4人を紹介しよう。
●サオシュヤント●
〝神弓（しんきゅう）〟の異名をとる弓の使い手。魔物の群からイシュバーンの人々を守り、英雄とうたわれる。
●バルソム●
ウルワンの酒場で毎日酒を飲む酔いどれ剣士。義に厚く、その剣技はエルバード随一。
●バギン●
エルバードでも高位を占める魔道士。魔軍との戦いにおいて、欠くべからざる仲間だ。
●ヤマン●
森の民ダードワの種族の酋長の息子。真面目で森の知識に精通し、弓の名手でもある。

EMERALD DRAGON

プレイ方法

・

"アトルシャンと仲間たちの冒険が、今、始まる!!"

ここでは冒険に際しての操作方法、画面の見方やコマンド等、

ゲームをプレイするために必要な情報を紹介しています。

ゲームを始める前に、

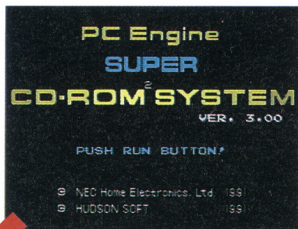
必ず1度は目を通しておきましょう。

ゲームの始め方

■アトルシャンの冒険が始まるッ!!

スーパーCD・ROM²システムにソフトをセットし、電源を入れるとシステムの起動画面が現れます。ここでランボタンを押すと、「エメラルドドラゴン」のオープニングデモが開始され、再びランボタンを押すとゲームがスタートします。バックアップRAMに空きが無い場合は、メッセージが表示されますので、システム起動画面から不要なファイルを削除してからはじめてください。

▼電源を入れると表示されるSUPER CD・ROM²の起動画面。ランボタンを押すことが、壮大なるドラマへの第1歩!!

▶息を飲むオープニングのビジュアルシーン!! 五感を集中してプレイ開始だ!!

前回の続きは自動的に開始される!!

続きをプレイする場合は、システム起動画面でランボタンを押すと、自動的に最後にセーブしたところからゲームが再開されます。再開する時にオープニングデモを飛ばしたい場合は、システム起動画面でⅠボタンを押しながらランボタンを押すと、直接続きをプレイすることができます。また、同じくシステム起動画面でⅡボタンを押しながらランボタンを押すと、ファイル選択画面が表示されますので、続きをしたいファイルを選ぶこともできます。

◀コンティニューすると、自動的に最新のファイルでゲームを再開します。

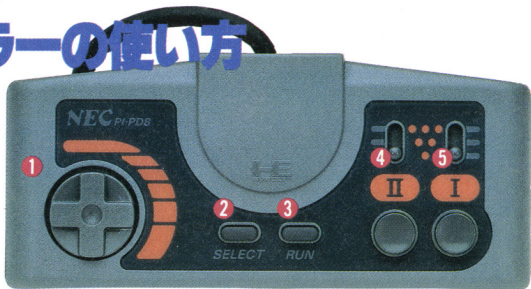
コントローラーの使い方

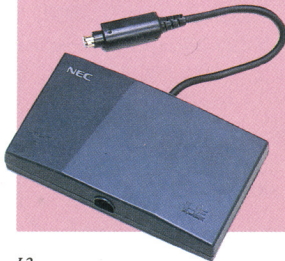
①方向キー
押した方向にキャラクターが歩き、コマンド選択にも使います。

②セレクトボタン
特殊なコマンドメニューを開く時に使用します。

③ランボタン
ゲームを開始する時、仲間と相談したい時に使用します。

④IIボタン
コマンドメニューを開く。コマンドキャンセルに使用。

⑤Iボタン
コマンドを決定する時に使用します。

●メモリベース128をお使いの方に

メモリベース128をご使用の方は起動画面から、方向キーの上と一緒にランボタンを押してください。起動後、データ転送画面が表示されます。その際、左側にPCエンジンのバックアップラム、右側にメモリベース128の内容が表示されます。ランボタンで項目の選択、上下キーでメモリベース128のページ選択を行い、Iボタンで選択項目の実行をします。

●アーケードカードにも対応!!

アーケードカードを使用すると、読み込み回数が減少して、ゲームを快適にプレイすることができます。カード差し込み口にアーケードカードを差し、通常通りに電源を入れると自動的に起動します。

画面モード説明

フィールド移動時

■思い通りにコマンドを操れ!!

▶これが通常に移動する時の画面だ。

セレクトボタン

▶セレクトボタンではサブコマンドメニューが。

IIボタン

▼移動中にIIボタンを押すと、コマンドメニューが現れる。

移動は方向キーの上下左右で行い、コマンドメニューはIIボタンまたはセレクトボタンで呼び出すことができます。

コマンドメニューが表示されましたら、方向キーでコマンドを選択し、Iボタンで決定します。コマンドのキャンセルはIIボタンを使用します。

人に話しかけるときは、その人に接触してください。

詳しいコマンドの説明は18ページをご覧ください。

基本画面の見方

移動時の画面でIIボタンまたはセレクトボタンを押すと、コマンドメニューとステータスが表示されます。

ステータス

アトルシャンたちの状態が表示されています。右の数字が最大H.P.。左の数字が現在のH.P.を表示しています。アトルシャンとタムリンの名前の横に表示されている数字は、現在のレベルです。

コマンド

このコマンドメニューから命令を選択してIボタンで決定します。

戦闘時

■エメドラだけの斬新なバトル

フィールドを歩いている時、敵に出会うと、画面は戦闘モードに移ります。

戦闘では、画面右上のバトルウィンドウで直接キャラクターを動かし、敵に体当たりをして攻撃をしかけます。

戦闘は、敵と味方が交互に反撃し合い、敵がH.P.を失うと勝利となります。

バトルウィンドウの矢印のついているキャラが現在行動できるキャラで、その下の数値（行動ポイント）の分だけ行動することができます。

Ⅱボタンでコマンド表示

▼戦闘中、Ⅱボタンを押すとメニューが現れ、コマンドが選択できます。

◀数字が行動ポイント。0になるまで動ける。

基本画面の見方

戦闘中の基本画面です。Ⅱボタンを押すとメッセージウィンドウにコマンドメニューが表示されます。

●バトルウィンドウ

敵・味方のキャラクターが、この画面の中で戦闘を繰り広げます。方向キーで動く方向、攻撃する方向を指定します。

●メッセージウィンドウ

戦闘の詳細な状況がここに表示されます。Ⅱボタンを押すと、コマンドメニューに変わります。

●ステータス

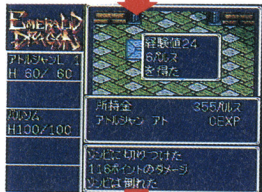
通常画面と同じものが表示されています。残りH.P.に気をつけて戦おう。

ゲームシステム

■戦いに勝利し パーティのレベルを上げろ!!

主人公のアトルシャンとタムリンは、戦闘を重ねるたびに成長し、どんどん強くなっていきます。

敵を撃破すると、アトルシャンとタムリンのEXP.(経験値)がたまり、そのEXP.が一定数を超えるとレベルアップします。レベルが上がると、攻撃力や防御力、すばやさなどのパラメータが増加し、強い敵にも対抗できるようになるでしょう。また、タムリンはレベルアップと共に新しい魔法も覚えていきます。

◀次々と現れる敵をすべて撃破したぞ!!

◀パルスと経験値をもらい、アトルシャンがレベルUP。

◀パラメータが増加して、さらに強くなったぞ!!

H.P.	生命値。0になると戦闘不能に。アトルシャンのH.P.が0になるとゲームオーバー。
STR.	強さ。この数値が大きければ、大きいほど、敵に与えるダメージが大きくなります。
DEF.	防御力。この数値が大きいと、敵の攻撃によるダメージが少なくなります。
INT.	かしこさ。主に魔法の成功率に影響します。数値が高いと魔法の成功率がアップします。
AGL.	すばやさ。この数値が大きいと、敵への攻撃が当たりやすく、防御の成功率も上がります。
POINT	行動ポイント。戦闘時の1ターンに動ける行動力。大きいほど移動や攻撃に有利です。
LEVEL	レベルが上がると、上記の各パラメータが上がります。強さの目安にしましょう。
EXP.	敵を倒すともらえる経験値です。一定数たまるとレベルがアップします。
パルス	パーティ全体で持っているお金の総額です。敵を倒すことによってもらえます。

■武器や防具は必ず装備!!

装備品をいいものに変えていくことによってパーティの強さが上がっていきます。

武器は攻撃力、防具は守備力があがります。

アトルシャンとタムリン以外は、レベルアップしないので、強い武器を必ず買い与えるようにしましょう。また、武器、防具は「装備」コマンドで必ず装備しましょう!!

かぶと

キャラクターの頭部を守る防具で、守備力が上がります。さまざまな種類があります。

武器

武器を持つとキャラクターの攻撃力がアップします。特殊な効果を持つものもあります。

鎧

キャラクターの胴体を守る防具で、守備力が上がります。最初の装備はレザーアーマー。

盾

盾を持つとキャラクターの守備力がアップし、また、敵からの攻撃も回避しやすくなります。

●体力が0になると…

パーティの仲間の体力が0になると、そのキャラクターは戦闘不能状態となり、戦線から自動的に離脱します。戦闘が終わってから、回復アイテム等で回復できます。主人公のアトルシャンのH.P.が0になると、その場でゲームオーバーとなり、最後にセーブしたところからやり直しになってしまいますので注意しましょう。

▲無茶をしなければ、死んでしまうことはあまりない。

●魔法は仲間におまかせ!!

「エメドラ」には数々の魔法が登場します。

魔法は戦闘中のみ使え、体力を回復する魔法、敵にダメージを与える魔法、そして仲間の攻撃を補助する魔法に大別され、戦闘中に仲間が自動的に使うようになっています。主人公のアトルシャンは魔法を使うことはできませんが、仲間を信じて戦いに専念しましょう。

▲後方からの援護!! 頼りになる味方の回復魔法。

コマンド紹介★移動時

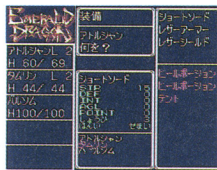
装備

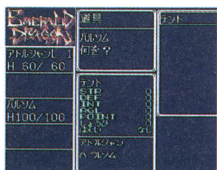
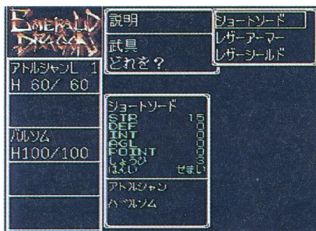
▼名前が黄色く表示されているキャラクターが装備可能キャラだ。

武器や防具を装備するためのコマンドです。

新しい武器や防具を手にいれたら、画面に表示される手順に従って、各キャラクターに装備させてみましょう。また、店で武器や防具を買った時は、自動的に装備してくれます。

道具

▼ツールは戦闘中にも使うことができる。ピンチになったら使え!!

道具は宝箱の中や店で手に入れられ、さまざまな効果を持ちます。

道具にはツールとアイテムの2種類あり、ツールはこのコマンドで使うことができます。仲間に道具を手渡したい時は「交換」として、仲間の空欄部分を指定します。

説明

◀武器・防具も強さをよく比較検討してから装備!! 強いけれどすばやさが落ちる武器・防具などもあるので思案のしどころだ!!

キャラクターが持っている道具や装備についての詳しい説明を見ることができます。

説明を見たい対象をカーソルで選び、Ⅰボタンを押すと説明が表示されます。初めて手に入れた道具などは必ず調べましょう。

ステータス

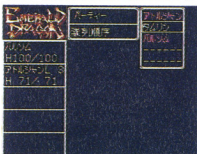
このコマンドでは、パーティにいるキャラクターの状態を詳しく見ることができます。見たいキャラクターにカーソルを合わせ、Ⅰボタンを押すとそのキャラクターの詳しい状態が表示されます。

パーティ

●隊列順序

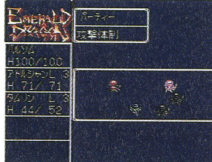
このコマンドでは、パーティの並び順を決定します。

パーティの並び順は、戦闘の時の攻撃順になりますので、素早いキャラクター、強いキャラクターを前に配置しましょう。パーティの強さに応じて、細やかな変更をすることが重要です。

▼「パーティ」でＩボタンを押すと「隊列順序」が現れます。

●攻撃体勢

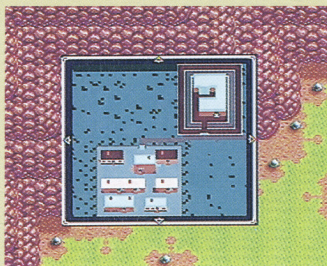
戦闘モードに入った時の、味方の陣形を決定するためのコマンドです。

攻撃体勢の指定は、点滅しているキャラクターを方向キーで動かし、Ｉボタンで決定すると次のキャラクターの操作となります。灰色のキャラクターは、パーティに存在していません。魔法で治癒や攻撃をしてくれるキャラクターは後ろに配置しましょう。

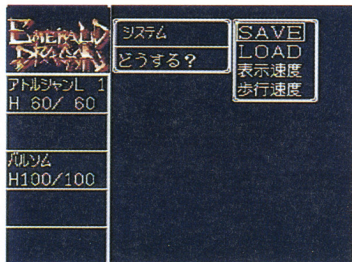
▼順番に点滅しているキャラの位置を決めてＩボタンで決定。

迷子になったらMAPで確認!!

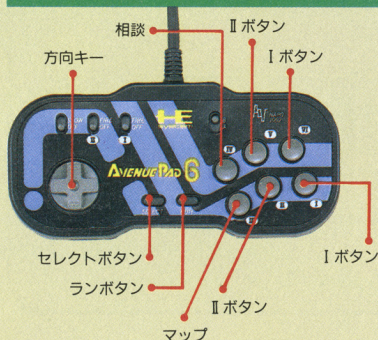
プレイ中に、もし自分がどこにいるのかわからなくなったり、これからどちらに向かって歩いていったらいいのかがわからなくなった時には全体マップを見て確認しましょう。

各地で手に入るアイテム「××の地図」を手にいれると、それぞれの地方の全体を見渡すことができます。

MAPを見るには、セレクトボタンを押して「マップ」を選択し、方向キーで上下左右にスクロールすることができます。

◀「地図」を持ってなくても、周辺のMAPはいつでも見られます。

システム

▶選択したいコマンドにカーソルを合わせ、Ⅰボタンで決定します。

アベニューパッド6にも対応

別売の6ボタンパッドを使うと、コマンド入力がより簡単になります。各キーは以下のように対応。

● セーブ

「システム」から「セーブ」を選ぶと、ゲームを記録できます。バックアップRAMの空き容量があれば、最大5箇所セーブできます。

● ロード

途中まで遊んだゲームファイルを呼び出すことができます。呼び出したいファイルにカーソルを合わせ、Ⅰボタンで呼び出します。

● 移動速度

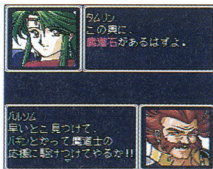
キャラクターの歩く速度を「普通」「速い」「遅い」の3段階に変更ができます。

● 文字速度

メッセージが表示される速度を4段階まで変更ができます。

相談

▼頼りになる仲間たちは、いつでも相談に乗ってくれるぞ!!

現在パーティにいる仲間と相談することができます。ランボタンを押すと、直接相談をすることもできます。次に何をするのかがわからなくなったら、仲間に相談してみましょう。

コマンド紹介★戦闘時

道具

▶仲間がピンチの時は、道具を使って回復してあげよう!! 仲間を頼ってばかりじゃ情けないぞ!!

戦闘時にも持っているツールを使うことができます。戦闘時、IIボタンを押すとコマンドメニューが現れますので、そこから「道具」を選択し、使いたい道具を決定してください。

その時動けるキャラのみが使用します。

逃げる

戦闘から逃げ出したい時に使うコマンドです。逃走に成功すると、パーティの全員が戦線から離脱します。しかし、必ず逃げられるとは限らないので注意しましょう。敵が素早い時は逃げられないことが多いぞ!!

パス

戦闘ターンを飛ばしたい時に使うコマンドです。戦闘中、このコマンドを選ぶと、選んだキャラの攻撃ターンをパスして、次に進むことができます。味方が動く必要のない時や、敵の動きを見たい時などに使いましょう。

命令

◀対ボスキャラ戦などに有効。1体の敵キャラに集中攻撃をして、撃滅しよう!! 一点突破だ!!

コンピュータが操作するキャラクターにも直接命令を下せます。特定の敵に攻撃を集中させたい場合などに使用しましょう。命令コマンドを選んだら、誰に命令したいかを選び、カーソルで攻撃したい敵を選択します。

宿屋で休み、店で買い物!!
戦いの中の安息の場所だ!!

「エメドラ」の世界には数々のお店が存在します。ここではそんなお店のバリエーションを紹介しましょう。

傷ついた体をいやす宿屋、キャラクターをよりパワーアップする武器・防具屋。

敵を倒してパルスをため、冒険を有利に展開するためにもお店を有効に活用しましょう。

宿屋

▲安全に冒険をするヒケツはマメに宿屋で回復すること⁉

戦いで失った体力（H.P.）を回復します。最初のウルワンの町には宿屋がないので、慎重に戦おう!!

宿泊料金は、宿屋によって違うので、お店の人に話しかけてみよう。

武器屋

◀店では自動的に装備もしてくれる。

▲名前が黄色で表示されているキャラが装備可能だ!!

ここではキャラクターが装備するための武器を売っています。新しく訪れた町にはきっと強い武器もあるハズ。必ず立ち寄ってお店の人の話に耳を傾けよう。

買い物した時に持ちきれない場合は、名前が赤く表示されます。

防具屋

ここではキャラクターの守備力を高めるための防具を売っています。

防具には鎧と盾、そしてかぶとがあり、パーティの中で名前が黄色く表示されているキャラが装備可能。

▼防具屋でも、購入と同時に装備までしてくれる。

高価な装備はもちろん強いが、重い防具はすばやさが下がることもあるので要注意です。

酒場

▼数々の出会いが待つ、酒場の入り口だ。

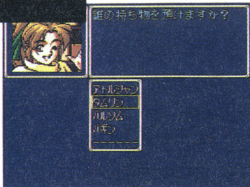
さまざまな人が集まる酒場では、貴重な情報が手に入ることが多い。必ずすべての人に話しかけましょう。

預かり所

パーティで持ちきれなくなった道具などを無料で預かってくれます。お店の人に話しかけると、何を預けるかを聞いてきますので、方向キーで指定して預けます。パーティから離脱したキャラの荷物は、自動的にこの預かり所に転送されます。

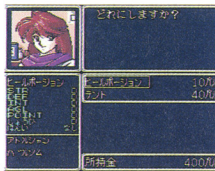
▲お店の人の指示に従って、不要な荷物を預かってもらおう。
▶必要に応じて、どこでも引き出すことができるぞ。

道具屋

▼道具の売値は、買った時の半額。計画的に買い物しよう。

いつでも使用できる"ツール類"を売っている店。

体力を回復するツールは必ずいくつか買っておこう。

馬車屋

▼利用料は、どこからどこへ行っても200パルス。良心的なのだ。

遠くの町まで行きたい時には馬車が便利!! 行き先を選び、お金を払うと、瞬時に連れて行ってくれる。

道具

エメラルドグレイスを手に入れろ!!

▲◀使える道具は「ツール」と呼ばれ、移動中や戦闘時に使うことができる。戦闘時の回復アイテムは重宝するぞ!!

道具の中には、移動時や戦闘時に使うと効果が現れるものと、使うことはできないが大事なものに別れています。使うことのできる道具は、主に店などで買えますが、重要な道具はイベントなどでしか手に入れることができません!! 中でも、下の最重要アイテム群〝エメラルドグレイス〞はゲームの進行上大切なものなので、必ず入手しましょう!!

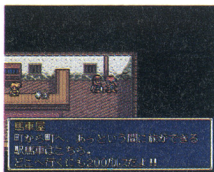
銀の鱗➡

黄金の牙➡

⬅赤龍の角

⬇紫龍の宝珠

黒龍の爪⬇

イラスト／小野広喜

ヒールポーション	基本的な回復ツールで、味方1人のH.P.を50回復します。	ブドウ酒	アトルシャンたちが使うことはできませんが、贈り物として最適。
ハイパーポーション	強力な回復ツールで、味方ひとりのH.P.を120回復します。	光苔	戦闘中に使えるツールで、味方1人のDEFを500上昇させます。
テント	どこでも休憩ができ、味方全員のH.P.が全快します。	リキュールポーション	魔法を封じ込められた時や、さまざまなステイタス異状を治す薬。
ワラムルの秘薬	名医ワラムルが作った回復薬。味方1人のH.P.を完全に回復します。	大金塊 超金塊	どちらも金塊を上回る価値を持つ超高価なツール。お店で売ろう。
破壊のルビー	強力な攻撃ツールで、敵全員に500のダメージを与えます。	ジルポーション	戦闘モードで使うと、周囲の敵を遠ざける力を持つ薬。
金塊	洞窟などに埋蔵された金塊です。店で高く売ることができます。	回復薬	体力回復薬の一種。その効果はワラムルの秘薬に匹敵するほど。

魔法は頼もしき仲間におまかせ!!

魔法は頼りになる仲間たちが自動的に使い、主人公を助けてくれます。

魔法には、仲間の体力を回復してくれる回復魔法と、敵にダメージを与える攻撃魔法。そして戦闘を有利に運ぶための補助系の魔法があり、タムリンのみイベントやレベルアップ時に覚えていきます。

魔法を使うためのMP（マジックポイント）は消費しません。

▲◀タムリンの回復魔法とバギンの攻撃魔法。いずれも仲間が自分で考え、必要に応じて使ってくれるのだ!!

敵 魔軍を率い、不敗を誇る将軍!!

アトルシャンたちの前に立ちふさがる、魔王ガルシアとその軍団。彼らは、聖地イシュバーンを暗黒へ導くため、人々を襲い残虐の限りをつくす!! 善戦していた王国軍も、魔将オストラコンの出現で形勢不利に。はたして人々に未来はあるのか!?

➡オストラコン

魔軍を一気に勝利へと導くためにイシュバーンに派遣された魔将。人間でありながら人間を裏切り、魔軍の精鋭部隊を率いるその力は強大だ。

⬇魔王ガルシア

その存在は闇と謎に包まれ、影から魔軍を操る魔族の王。魔王がひとたび出陣すれば、世界は闇に滅すと言われる。

バトルのコツ

❶攻撃体勢はこう組め!!

攻撃体勢を整えるときの基本は、剣などで直接攻撃する強いキャラは前衛、主に回復魔法を使う弱いキャラは後衛に配置しよう!!

❷敵の動きを読め!!

敵の動きには一定の法則がある。近寄ってきて攻撃をしかけて逃げていく敵など、その性質を見抜いて、戦闘を有利に展開しよう!!

❸敵の魔法は自由に使わせてはダメ!!

敵の魔法にはやっかいなものが多い。そこで戦闘に入ったら、まず敵の魔法使いを倒せ!! 魔法を使えない敵だけ残せば、あとは楽々勝利だ!!

❹命令コマンドを使いこなせ!!

戦闘時のコマンドで「命令」をうまく使いこなすことが勝利のヒケツだ。ザコは放っておいて、手強い敵を集中攻撃、撃破すれば、あとが楽チンだ!!

❺仲間を信頼して戦え!!

すべての戦闘を自分だけで勝とうと思ってはダメ!! 心強い仲間を信頼し、計画的に戦略を練ろう!! その代わり、仲間がピンチの時は助けてやろう!!

イントロ攻略ガイド

■ドラグリアに難破船が…

聖地、イシュバーンを追われたドラゴンたちは、ここ、ドラグリアで細々と生活を続けている。

▲唯一の生存者、タムリンは記憶を失ってしまっているのだ!!

そこにある日、1隻の難破船がたどり着いた。ここで難破船から助けられた少女、タムリンと、ブルードラゴンの子アトルシャンが初めて出会う。

■人間の世界へ戻るタムリン

▲タムリンの危機に、冒険に出る決意を固めるアトルシャン。

それから12年。タムリンは、イシュバーンへ戻る決意をし、ひとり旅立って行った。

そしてその3年後、タムリンからアトルシャンに助けを求める角笛の音が…。

龍族の長、白龍は、アトルシャンがイシュバーンに行くには銀の鱗が必要だと言う。

ここでは「エメドラ」の最初の流れを追跡。冒険に役立てよう。

■アトルシャンは龍の墓場へ

かつての楽園、イシュバーンは、その呪いのためにドラゴンが生きていくことができない世界となっている。

白龍の教えによると、銀の鱗を身につけることによって、ドラゴンは人間の姿に化身できるのだと言う。

アトルシャンは銀の鱗を手に入れ、人間に化身し、イシュバーンへと出発する!!

◀銀の鱗を手に入れ、胸に当てると、アトルシャンは人間の姿に化身した。

■いざ、イシュバーンへ!!

▲この酔っぱらいが、実は頼りになる剣士バルソムだ。

白龍の助けを借りて異界の門を通ると、そこはイシュバーン。

アトルシャンはタムリンを探して、ウルワンの町で情報を集める。するとタムリンは祈りの丘に魔道石を取りに行っていると言う。酒場でバルソムという剣士を仲間にし、祈りの丘へ!!

■タムリンとの再会、そして…

祈りの丘でタムリンと再会を果たすアトルシャン。これが大いなるドラマの始まりだとは、まだ誰も知らない…。ここから先のドラマは、キミ自身で体験してくれ!!

4つのCHECK!!

❶人の話を必ず聞こう!!

RPGでは人と会話することによって有力な情報が得られます。人を見つけたら、まず会話して情報を得ること!! そして、イベントが終了したら、もう一度同じ人に話を聞いてみよう。今までとは違うことを教えてくれるかもしれないぞ。

❷NPCは最強装備で!!

アトルシャンとタムリン以外のNPC(ノンプレイヤーキャラクター)は、経験を積んでもレベルアップしません。必ず最強装備を買い与えて強くしてやろう!!

❸困ったらMAPを開け!!

「エメドラ」の世界は広大です。時には、自分がどこにいるのかがわからなくなってしまうことも。そんな時はMAPを見て、自分の位置と行動を再確認しよう!!

❹忘れてならない「相談」!!

仲間は単に一緒に戦うだけじゃない!! 困った時には相談に乗ってくれます。次に何をしたらいいのかわからなくなった時は、迷わず相談してみよう!!

エメラルドドラゴン関連書籍のご案内

電撃攻略王

エメラルドドラゴン 公式ガイド

電撃がPCエンジン版『エメラルドドラゴン』を緻密なデータに基づいて徹底攻略。さらに世界観を広げる㊙情報も満載。「公式」の名はダテじゃない!

電撃PCエンジン特別編集
A5判／96ページ・オールカラー
定価880円（税込）

2月1日発売

オリジナルBGM集 & 64ページ超豪華 木村明宏画集
電撃CD文庫～ベストゲームセレクション⑥～
「エメラルドドラゴン」定価3800円（税込） 絶賛発売中!!

作・飛火野耀、監修・飯淳、イラスト・木村明広で贈る
「エメラルドドラゴン」
電撃文庫より、'94年5月登場!!

発売●主婦の友社　発行●メディアワークス

CD・ROMディスク保管上の注意

汚さないで!!　汚れた時は、柔らかい布でふいてね!!

●信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。

文字を書かないでね!!　孔を大きくしないでね!!

●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD・ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

キズに弱いんだ!!　やさしく、出し入れ!!

●CD・ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。

いつまでも大切にね!!　温度、湿度にも注意して!!

●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD・ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

本ソフトに関するお問い合わせは月～金曜日まで（祝日を除く）
ＡＭ９：00～ＰＭ５：30にお願いいたします。

NECホームエレクトロニクス
〒108 東京都港区芝五丁目33-1（森永プラザビル）TEL.(03)3454-5111(代)

次はこれだ！

NEC

そして、千年。
少年の運命は、
風だけが知っている。

Falcom

日本ファルコムがおくる、
まさに、極上のCD-ROM・RPG。

The Legend of Xanadu
風の伝説ザナドゥ

風の伝説ザナドゥ

CD-ROMはNEC

PCエンジン
スーパーCDロムロムソフト

2月18日発売予定
予価7,800円（税別）

お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス　パーソナルプロダクト事業部　TEL.03(3454)5111(大代表)